Briefing Website Planeta Games

Projeto

1 - Criar um website de hospedagem de jogos para vídeo games.

2 – Objetivo: Construir um site voltado para venda de jogos e tecnologias na área de games

3 - O site deverá conter cadastro de clientes: Usuário e senha

4 - Público alvo: crianças, jovens e adultos

5 – Concorrentes: Outros sites e lojas virtuais que ofereçam o mesmo produto

Informações sobre o site

Nome do site: Planeta Games

Produtos oferecido: Venda de jogos para vídeo games e acessórios

Clientes: Crianças, jovens e adultos que se interessarem pela área de games

Quais estratégias, ações e mídias serão utilizadas para cumprir esse objetivo?

Publicidades e divulgação em redes sociais como Face book, Instagram, Gmail...

Estrutura do site

1 – Servidor onde os jogos estarão hospedados

2 – Área de clientes

(Biblioteca de jogos do cliente)

3 – Lista de Jogos

\* Ação \* Esportes

\* Animação \* Estratégia

\* Aventura \* Guerra

\* Combate Aéreo \* Luta

\* Corrida \* Música

4 – O cliente deverá escolher o jogo de sua preferência e será redirecionado a uma página de pagamento, onde ele deverá escolher a forma de pagamento de sua preferência.

5 – Formas de pagamentos

Cartão de Crédito

Débito em Conta

Boleto Bancário

Pix

5 – Quando o pagamento do cliente for aprovado ele será redirecionado a página de download

6 – O download do jogo escolhido pelo cliente ficara em sua biblioteca de jogos, no espaço do cliente